决赛 需求变更

# 概述

* 任务书整体规则沿用复赛与决赛任务书规则，保持不变。
* 需求变更部分单独予以呈现，进行独立说明。
* 请参赛选手在复赛与决赛任务书的基础上完成决赛需求变更部分。
* 与决赛需求变更冲突部分，以决赛需求变更说明文档为准。

# 需求变更-1

* 所有车票平均识别率默认值调整为0.001。单张车牌的默认识别率保持0.1不变。
* 则：若Ca为0%，则1 / Ca取默认值1000。

# 需求变更-2

* 允许参赛选手对**不超过10%**的预置车辆的**路径进行重新规划**或对其**实际出发时间**进行调整。
* 对**不超过10%**的预置车辆的路径变更或实际出发时间变更，针对每辆变更的预置车辆**二者只能选其一**，不可同时修改。也就是说要么修改路径，要么修改实际出发时间。
* 对**不超过10%**的预置车辆的路径变更或实际出发时间变更，可以是有些车辆变更路径，有些车辆变更实际出发时间；也可以全部**不超过10%**的预置车辆变更路径；也可以是全部**不超过10%**的预置车辆变更实际出发时间。
* 车辆实际出发时间**不得小于**计划出发时间。
* 10%的比例为预置车辆中10%预置车辆（非所有车辆的10%），可以对此**不超过**10%预置车辆变更路线。
* 如果参赛选手修改预置车辆路径的车辆数目**超过**预置车辆的10%，则所有预置车辆的路线均以系统地图给出的预置车辆数据为准，参赛选手设定的预置车辆路线或实际出发时间均无效。
* 10%的预置车辆数目 = 所有预置车辆的数目 \* 10% （**向下取整，只保留整数部分**）**。**

# 注意事项

* 参赛选手除了输出非预置车辆数据外，需要在answer.txt中输出**不超过**10%的预置车辆数据。
* **参赛选手仅需要增加输出修改后的预置车辆的路线，未修改的预置车辆路线不必输出至answer.txt中，否则会触发超过10%的额度，而全部采用系统预置车辆数据**。系统不校验预置车辆的路线有无变更，仅做预置车辆数目的验证。
* **修改的预置车辆的实际出发时间必须大于等于计划出发时间，否则系统直接判负**。
* **修改的预置车辆路线，也必须是合法的路径规划，否则会被直接判负。**
* **如若对预置车辆的实际出发时间和路径同时修改，系统直接判负。**
* 修改的预置车辆路线格式同非预置车辆的输出格式。
* 车辆输出顺序不做要求。
* 输出至answer.txt中的车辆路线，相同车辆编号的数据以文件中最后出现的车辆数据为准。
* 在answer.txt中未修改的预置车辆数据，以系统地图中预置车辆数据为准。

# 建议与提醒

* 必须决赛当天重新获取一次Token，上传至大赛网站。
* 请提前部署好在线车牌检测服务。
* 请将训练代码、推理服务代码、配置文件等全部打包，一并提交至精英大赛网站。
* 做好版本管理。